



# **LOUIS LA BROCANTE RPG**

Un Jeu de rôle humanitaire  
de Guillaume Charruault,

ECRIT LE 02/04/2010

## **Introduction**

Louis la Brocante RPG est un jeu de rôle amateur. Pour les fans de la série, je m'excuse par avance de n'avoir pu obtenir la licence. En conséquence, ce produit ne sera pas distribué avec la version collector de la série. C'est bien dommage, mais je survivrais.

Si vous êtes solidement attachés à votre canapé, c'est bien. Sinon courez au Castorama le plus proche et achetez-y des sangles car Louis la Brocante RPG va vous permettre de vivre d'ahurissantes épopées humanitaires. Je vous aurais prévenu, ça secoue !

## **Contexte**

Ultime *cross-over* de France Télévision, les personnages les plus humains de nos petits écrans se retrouvent dans une petite ville résolument champêtre.

En effet, le réalisateur de la série, a carrément mis le paquet en réunissant les

bons samaritains les plus célèbres : Louis Roman (Louis la brocante), Louis Page et Victor Novak (L'Institut) ! Je vous l'avais dit, ça décoiffe !! Une rumeur non confirmée prétend l'apparition en *Guest Star* du père Erwan Vernoux (Père et Maire) et Hugo Bolski (Père et Maire).

Affublé des trois 7 de Télé 7 jours, ces nouveaux épisodes sont qualifiés de « *meilleures productions jamais réalisées [...] avec histoires tellement épatantes que Dexter fait pâle figure !* ». Et croyez moi, Télé 7 jours est une sacrée référence en termes de productions audiovisuelles.

Quoi qu'il en soit, vos joueurs pourront, l'espace d'une soirée, faire semblant d'être des gens biens. Ils auront le privilège de jouer en exclusivité ces épisodes non diffusés. Bien sûr, nous recommandons d'éloigner les enfants de votre table de jeu, une expérience pareil pourrait en traumatiser plus d'un.

## **Matériel nécessaire**

Pour jouer à Louis la Brocante RPG, munissez vous de crayons, de papier,

d'une gomme, du « pack spécial beuverie » vendu dans toutes les grandes surfaces et surtout de plusieurs dés à 328 faces.

Si d'aventure vous n'en possédiez aucun, n'importe quel autre dé fera l'affaire pourvu qu'il ait un nombre de faces pair.

### Jeu Concours

Un intrus s'est glissé parmi les images de bons samaritains. Saurez vous le retrouver ?

### Les personnages pré-tirés



Je suis conscient de la difficulté d'incarner des personnages aussi irréprochables que Louis la brocante ou Victor Novak. C'est pourquoi vous trouverez ci-dessous les règles pour créer un personnage un peu plus éloigné de la perfection.

Si vous avez le cœur et le courage nécessaire, vous pouvez utiliser les fiches

pré tirées de vos héros préférés. Elles se trouvent à la fin du présent livret. Ne me remerciez pas, c'est cadeau !

### Créer un bon samaritain



Choisissez un nom et un concept. Ensuite déterminez 4 compétences de votre choix et répartissez-y 11 dés. Aucune d'entre elles ne peut avoir un score de zéro ou une valeur qui dépasse 5 dés.

Déterminez ensuite un défaut : personne n'est parfait ! A part moi, peut-être...

Exemple : Gérard Lebrochu

Ambulancier, 42 ans.  
Conduire en mettant la sirène 4 dés  
Etre poli en toute circonstance 2 dés  
Effectuer des premiers soins 3 dés  
Ecouter aux portes 2 dés  
Défaut : Ancien alcoolique

Si vous désirez, à la place de 4 dés, vous pouvez noter 7777, comme dans Télé 7 jours. Ça fonctionne pareil et c'est plus joli :



## Règle du jeu

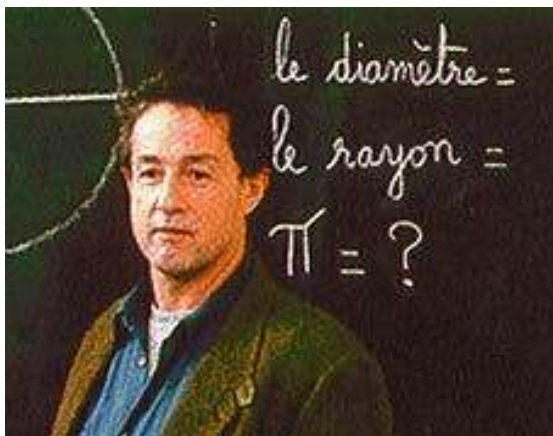
Dans les jeux de rôle, il est parfois difficile de déterminer si une action échoue ou réussie. Dans ce cas on jette les dés.

Chaque résultat impair est un succès. Il faut plus ou moins de succès pour qu'une action soit menée à bien. Ceci est dépendant de la difficulté de l'entreprise. Baissez un peu vos yeux, lecteurs, un tableau est là pour vous dire combien il faut de succès :

L'action est...	Il faut...
Facile ou très facile	Aucun jet de dés nécessaire
Moyennement difficile	1 succès
Difficile	2 succès
Très difficile	3 succès

Le nombre de dés à jeter dépend des compétences. Si vous n'avez aucune compétence qui pourrait vous aider, ne jetez qu'un seul dé. Dans le cas contraire, jetez le nombre de dés correspondant.

Si d'aventure votre défaut entraine en ligne de compte, vos actions positives échoueraient jusqu'à ce que ce dernier soit satisfait ou qu'un bon samaritain vous tire de la dépression.



## Quand il y a des moins gentils ?

Dans ce cas précis, on réalise des jets en opposition. Celui qui obtient le plus de succès remporte l'opposition. En cas d'égalité, recommencez jusqu'à obtenir un vainqueur.

A noter que Louis la Brocante RPG ne favorise pas la violence. Il n'y a donc aucune règle de combat. Adieu, donc, les multiples tables pour gérer ces moments si exaltants ! Vous ne trouverez ici aucun tableau vous donnant l'influence des lunes, du vent ou de la politique intérieure sur la vitesse d'une fléchette enduite de bouse.

Et je m'en excuse...

## Maintenant que je sais comment jouer, qu'est-ce que je fais ?

Et bien vous expliquez à vos petits camarades ce que nous venons de voir. Ensuite, vous sortez les chips et vous commencez à mener la partie.

Si le jeu de rôle est aussi obscur pour vous qu'un manuel de cuisine en ancien français, consultez la plaquette de la Fédération Française de Jeu de Rôle<sup>1</sup>.

## Intrigue l'épisode 1

Alors que tout se passe bien dans la vie de nos personnages adorés, l'un d'entre eux tombe, par hasard, sur un père qui crie sur son fils. Le père (Francis) est raciste car il a été maltraité par Anatole dans son enfance. Anatole est le black du patelin. Petit, il tabassait Francis pour le plaisir.

<sup>1</sup> <http://www.ffjdr.org/jdr/definitions>

Maintenant il regrette, mais la haine entre les deux hommes est très forte. Jeremy se fait grondé par son père car il joue avec Barnabé, le fils d'Anatole. C'est son copain, quoi.

A l'école, Jeremy ne fait plus ses devoirs, il devient désagréable et nous ressort les propos racistes de son père. Dans la bouche d'un môme de 10 ans, ça fout les pétoches quand même.

Au catéchisme, Barnabé fait son malin en posant des questions « *Pourquoi, monsieur le curé, mon papa, il veut pas que je vois Jeremy ?* »

Francis a de gros soucis financiers. Il tente de vendre les vieux meubles de son grand-père pour espérer sortir la tête de l'eau.

Anatole est le patron de l'usine locale de chaussures artisanal fait mains, cousu mains et 100% d'origine bovine.

En guise de péripéties : Jeremy fugue. Barnabé lui apporte à manger dans sa cabane au fond du jardin. Francis cogne Barnabé quand sa maison a été taggée de croix gammée...

Bon courage aux personnages pour sortir les deux familles de ce borbier !

## Intrigue de l'épisode 2

Si vous croyez que je vais me donner du mal pour vous, vous hallucinez ! Fais fonctionner tes cellules grises, bonhomme !



## Personnages pré-tirés



# LOUIS

---

## LA BROCANTE

# RPG

Nom : Louis Roman  
 Concept : Brocanteur altruiste

Trouver des trucs à chiner 

Se mêler de la vie d'autrui 

Dire à son ex de se taire 

Conduite une vieille camionnette Citroën 

Défaut : Laisser son ex-femme s'occuper de ce qui ne la regarde pas



# LOUIS

---

## LA BROCANTE

# RPG

Nom : Maryvonne  
 Concept : Ex-femme pénible

Se mêler des affaires de son ex-mari 

Faire de beaux sourires 

Faire semblant d'être une décoratrice d'intérieur 

Négocier le prix du mobilier 

Défaut : Dire le truc à ne pas dire



# LOUIS

## LA BROCANTE

# RPG

Nom : Victor Novak  
 Concept : Instit' remplaçant

Instruire de jeunes marmots sans suivre les programmes de l'éducation nationale. 


S'introduire dans la vie des gens 

Ressasser son passé de juge pour enfant 

Partir en moto à la fin de l'épisode 

Défaut : Se faire détester de quelques parents d'élève

### Fiche vierge



# LOUIS

## LA BROCANTE

# RPG

Nom : \_\_\_\_\_  
 Concept : \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

Défaut : \_\_\_\_\_



# LOUIS

## LA BROCANTE

# RPG

Nom : Louis Page  
 Concept : Prêtre en pèlerinage

Faire son pèlerinage en 182 étapes 

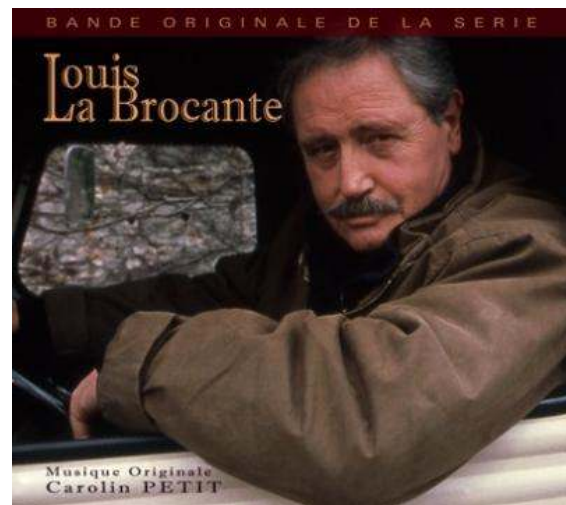
Dire la messe 

Amener les autres à trouver eux-mêmes la solution 

« Etre bouleversé dans ses certitudes »<sup>2</sup> 

Défaut : Avoir une faute à expier

Bon jeu à tous !



<sup>2</sup> Je sais pas si vous arriverez à exploiter cette citation d'une interview que j'ai lu là : <http://www.citeartistes.com/int-vandriessche.htm>