Nom :

Carrière	Peuple	Classe
Anciennes carrières	Niveau de carriere	Statut

Description...

ATTRIBUTS

	CC	CT	For	End	Init	Ag	Dex	Int	Vol	Soc
Initial										
Avancements										
Actuel										

AMBITIONS

Court-terme

Long-terme

COMPÉTENCES DE BASE

Compétence	Attribut		Av.	Total
Art	Dex			
Athlétisme	Ag			
Calme	Vol			
Canotage	For			
Charme	Soc			
Commandement	Soc			
Commérage	Soc			
Conduite	Ag			
Corruption	Soc			
Discrétion	Ag			
Emprise animale	Vol			
Effort	End			
Équitation	Ag			

Compétence	Attribut		Av.	Total
Escalade	For			
Esquive	Ag			
Intimidation	Soc			
Intuition	Init			
Jeu	Int			
Marchandage	Soc			
Mêlée (basique)	CC			
Mêlée	CC			
Navigation	Init			
Perception	Init			
Représentation	Soc			
Résistance - alcool	End			
Survie	Int			

COMPÉTENCES AVANCÉES

Compétence	Attribut		Av.	Total

TALENTS

Nom	Description

DESTIN

Destin	
Fortune	

TÉNACITÉ

Ténacité	
Fermeté	
Motivation	

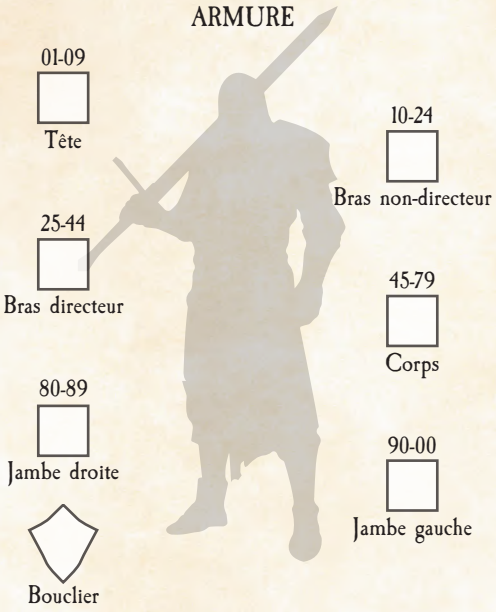
EXPÉRIENCE

Actuelle	
Dépensée	
Totale	

ARMEMENT

Nom	Enc	Portée	Dégâts	Qualités

ARMURE



ÉQUIPEMENT

Nom	Enc	Nom	Enc

BLESSURES

Blessures max. (BFor + 2xBEnd + BVol)		Blessures restantes	

Blessures critiques

ENCOMBREMENT

Enc° max. (BFor + BEnd)		Enc° actuel	

RICHESSE

AUTRES