

Warhammer 4^e édition - Fiche de personnage

Nom			Race			Classe		
Carrière			Échelon					
Schéma de carrière						Statut		
Âge		Taille		Cheveux		Yeux		

CARACS.	CC	CT	F	E	I	Ag	Dex	Int	FM	Soc
Initiales										
Améliorables										
Augmentées										
Courantes										
Bonus										

COMPÉTENCES DE BASE				
Nom	Caractéristique	Aug.	Total	
Art	Dex			
Athlétisme	Ag			
Calme	FM			
Charme	Soc			
Chevaucher	Ag			
Commandement	Soc			
Conduite d'attelage	Ag			
Corps à corps (base)	CC			
Corps à corps	CC			
Discretion	Ag			
Divertissement	Soc			
Emprise sur les animaux	FM			
Escalade	F			
Esquive	Ag			
Intimidation	F			
Intuition	I			
Marchandage	Soc			
Navigation	I			
Pari	Int			
Perception	I			
Ragot	Soc			
Ramer	F			
Résistance	E			
Résistance à l'alcool	E			
Subornation	Soc			
Survie	Int			

COMPÉTENCES GROUPEES & AVANCEES			
Nom	Caractéristique	Aug.	Total

AMBITIONS	
Court terme	
Long terme	

RÉSILIENCE	
Résilience	Détermination
Motivation	

DESTIN	
Destin	Chance

BLESSURES		
Bonus de Force (BF)		Pts actuels
Bonus d'Endurance (BE) x2		
Bonus de Force Mentale (BFM)		
Dur-e à cuire	Niveau	
Points de blessures totaux		

TALENTS		
Nom	Niveau	Description

PSYCHOLOGIE	CORRUPTION	MOUVEMENT

ARMURES				
Nom	Localisation	Enc.	PA	Atouts / Défauts

POINTS D'ARMURE (PA)

01-09
Tête

25-44
Bras droit

10-24
Bras gauche

45-79
Tronc

90-00
Jambe droite

80-89
Jambe gauche

Bouclier

ÉQUIPEMENT			
Nom	Enc.	Nom	Enc.

ARMES					
Nom	Groupe	Enc.	Portée / Allonge	Dégâts	Atouts / Défauts

CONVERSIONS DE MONNAIES
 Pièce de base : sou de cuivre (sc)
 Pistolet d'argent (Pa) : 12 sous de cuivre
 Couronne d'or (CO) : 20 pistoles d'argent

RICHESSES	
sc	
Pa	
CO	

ENCOMBREMENT	
Max.	
Actuel	

EXPÉRIENCE	
Actuelle	
Dépensée	
Totale	

ÉQUIPE	
Nom	
Ambitions à court terme	
Ambitions à long terme	
Membres	

RELATIONS ET NOTES DIVERSES

SORTS ET PRIÈRES					
Nom	Seuil	Portée	Cible	Durée	Effet