

# WARHAMMER

## ◆ EXPERIENCE - CARRIERES ◆

### AMELIORER SON PERSONNAGES

Niveau actuel d'avancée	Coût en XP par avancée	
	Caractéristique	Compétence
0 à 5	25	10
6 à 10	30	15
11 à 25	40	20
16 à 20	50	30
21 à 25	70	40
26 à 30	90	60
31 à 35	120	80
36 à 40	150	110
41 à 45	190	140
46 à 50	230	180

Amélioration	Coût en XP
+1 Talent	+100 xp + 100 xp par niveau actuel du talent
Quitter une Carrière complétée	100 xp
Quitter une Carrière incomplète	200 xp
Changer de Classe	+100 xp

### LES TALENTS

- Ils ne sont disponibles que pour le Rang où vous vous situez. Vous ne pouvez donc acheter un Talent issu d'un autre rang, que celui-ci soit inférieur ou supérieur au rang dans lequel vous vous trouvez.
- Vous pouvez acheter certains Talents plusieurs fois - c'est indiqué dans le Talent.

### CHANGER DE CARRIERE

- Vous pouvez décider de:
  - a) Changer de rang dans la carrière où vous vous trouvez (vers le haut ou vers le bas);
  - b) Entrer dans une tout autre carrière, issue de votre Classe ou non.
- Dans chaque cas, vous devez vérifier si vous avez finalisé le rang de votre carrière actuelle. Si le rang est finalisé, cela vous coûtera 100xp. Sinon cela coûtera 200xp. Si la nouvelle carrière vous fait changer de classe rajoutez 100xp.

### FINALISER UNE CARRIERE

- Vous devez avoir le nombre d'avancées minimum dans toutes les caractéristiques essentielles de votre rang de carrière.
- Vous devez avoir le nombre d'avancées minimum dans 8 compétences de l'ensemble de votre carrière.
- Vous devez avoir au moins un Talent de votre rang de carrière.

Niveau carrière	Avances (dans toutes les caractéristiques et dans 8 compétences)
1	5
2	10
3	15
4	20